



Institut

MBACKÉ MATHS

Plus vous vous exercez, plus vous vous améliorez

TS

SCIENCES PHYSIQUES

SERIE D'EXERCICES CINEMATIQUES

SCIENCES PHYSIQUES

CORRECTION DISPONIBLE EN VIDEO DANS NOS COURS D'ENCADREMENT EN LIGNE

YOUTUBE : MBACKE MATHS

+221 70 713 09 21

PROF : M. DIOP

ANNEE : 2025-2026

NIVEAU : TERMINALE S

EXERCICE N°1

Deux localités A et B distantes de 5km sont reliées par un tronçon rectiligne. A 11h une voiture M_1 , passe par A et se dirige vers B à la vitesse $V_1 = 72 \text{ km.h}^{-1}$. A 11h02min une deuxième voiture M_2 passe par B et se dirige vers A avec une vitesse V_2 constante.

1. Déterminer la valeur de V_2 de M_2 pour que les deux mobiles arrivent à destination à la même date.
2. Ecrire les équations horaires des deux mobiles en prenant comme origine des espaces la localité A et comme origines des dates l'instant où M_2 passe par B.
3. Déterminer l'heure et le lieu de rencontre des deux mobiles

EXERCICE N°2

Deux voitures A et B roulent dans le même sens et dans le même couloir sur une autoroute rectiligne. Elles roulent à la même vitesse de 108 km.h^{-1} . La distance qui les sépare est de 50m. A se trouve devant B.

A la date 0 le chauffeur de la voiture A freine. L'accélération de son mouvement est alors en valeur égale $3,80 \text{ m.s}^{-2}$

Le chauffeur de la voiture B, un peu distrait ne freine que 2 secondes plus tard.

1. Ecrire l'équation horaire du mouvement de A. L'origine des espaces est la position de A à la date 0.

Trouver la durée du mouvement de freinage.

2. B freine avec la même accélération que A. Montrer que la voiture B, en restant dans le même couloir ne peut éviter à heurter A.

3/ Trouver les vitesses des 2 voitures au moment où le choc se produit.

EXERCICE N°3

On considère un mobile M de vecteur position $\overrightarrow{OM} = 2t\vec{i} + (t^2 - 2t)\vec{j}$

1. Déterminer l'équation cartésienne de la trajectoire du mobile M.
2. Déterminer les coordonnées à la date t des vecteurs vitesse et accélération.

3. On considère l'instant t_1 où le vecteur vitesse est colinéaire au vecteur

- a. Montrer que $t_1 = 1\text{s}$.
- b. Etablir l'expression de la vitesse du mobile M en fonction du temps. Calculer cette vitesse à l'instant t_1 .

4. On considère l'instant t_2 , tel que $t_2 > 0$, où le vecteur vitesse fait un angle $\alpha = 27^\circ$ par rapport à Ox .

- a. Montrer que $t_2 = 1,5\text{s}$.
- b. Déterminer les valeurs des accélérations tangentielles et normales du mobile à l'instant t_2 .

c. En déduire le rayon de courbure de la trajectoire.

On donne: $\text{tg}(27^\circ) = 0,5$

◇ EXERCICE N°4

Une automobile est arrêtée à un feu rouge au point A. Quand le feu passe au vert, l'automobiliste accélère pendant 8s avec une accélération de 2 m.s^{-2} jusqu'au point B où elle arrive avec une vitesse v_1 qu'elle maintient constante pour la suite.

En choisissant un repère orienté vers le sens du mouvement du mobile et pour origine des abscisses le point A et pour origine des temps l'instant où le l'automobiliste quitte le feu vert au point A.

1. Calculer la vitesse v_1 de l'automobile au point B.
2. Calculer la distance AB.
3. Donner l'équation horaire $x_1(t)$ de l'automobile dans l'intervalle de temps
4. Donner l'équation horaire $x'_1(t)$ de l'automobile pour $t > 8\text{s}$.
5. A l'instant du démarrage de l'automobiliste au feu vert ; un camion le dépasse avec une vitesse constante $v_2 = 12 \text{ m.s}^{-1}$. Au bout de combien de temps l'automobile rattrapera-t-elle le camion ?

◇ EXERCICE N°5

I. Etude du mouvement de M

Un mobile M animé de la vitesse telle que : $\vec{v} = 2\vec{i} + (-2t + 3)\vec{j}$ est en mouvement dans un plan rapporté au repère (O, \vec{i}, \vec{j}) .

1. A partir des coordonnées du vecteur vitesse, déterminer les coordonnées du vecteur accélération \vec{a} et celles du vecteur position \overrightarrow{OM} du mobile sachant qu'à l'origine des dates le vecteur position du mobile M est $\overrightarrow{OM}_0 = -5\vec{j}$.

- a. Etablir l'équation de la trajectoire.
- b. Déterminer la date t_2 à laquelle le vecteur vitesse est perpendiculaire au vecteur accélération.
- c. Déterminer les composantes normale et tangentielle du vecteur accélération.
- d. Déduire le rayon de courbure de la trajectoire à la date t_2 .
- e. A quelle date le vecteur vitesse aura-t-il une direction faisant un angle $\alpha=45^\circ$ avec l'axe \vec{Oj}

II. Etude du mouvement de M'

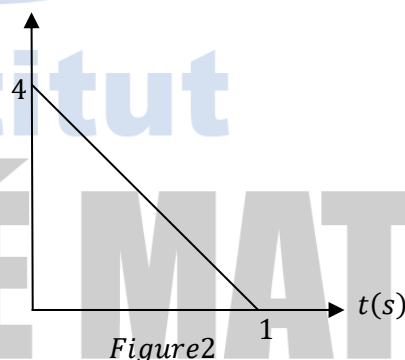
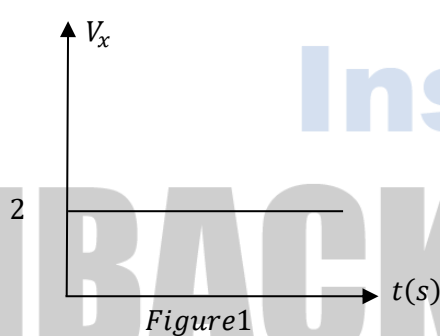
2. Un autre mobile M' décrit une trajectoire rectiligne suivant l'axe $y = -5m$ du même repère que précédemment. Son vecteur accélération est constant pendant toute la durée du mouvement. A l'instant $t_1=1s$, le mobile passe d'un point M_3 d'abscisse $x_3 = 18 m$ avec une vitesse $v_3=-8 m.s^{-1}$. Puis il passe au point M_4 d'abscisse $x_4=3m$ avec $v_4=2 m.s^{-1}$
 - a. Calculer l'accélération a du mobile.
 - b. Calculer la date t_4 à laquelle le mobile passe au point M_4 .
 - c. Déterminer la loi horaire $x(t)$ du mouvement de M'.
 - d. A quel instant le mobile rebrousse-t-il chemin ?
 - e. En déduire les différentes phases du mouvement.

EXERCICE N°6

Un mobile A est animé d'un mouvement rectiligne uniformément varié dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) . Les graphes des coordonnées de la vitesse V_x et V_y sont donnés ci-dessous (figure1 et figure2).

Les unités sont celles du système international.

1. Par une exploitation de ces graphes, déterminer les coordonnées du vecteur vitesse \vec{v} du mobile A.
2. A partir des coordonnées du vecteur vitesse, déterminer les coordonnées du vecteur accélération \vec{a} et celles du vecteur position \overrightarrow{OA} du mobile sachant qu'à la date $t_1 = 1s$ le mobile A passe par le point $A_1(2,1)$.
3. Etablir l'équation de la trajectoire.
4.
 - a. Déterminer la date t_2 à laquelle le vecteur vitesse est perpendiculaire au vecteur accélération.
 - b. Déduire alors les coordonnées du point A_2 du mobile A à cette date t_2 . Quelle est la particularité de ce point ?
 - c. Déterminer les composantes normale et tangentielle du vecteur accélération à cette date t_2 .
 - d. Déduire le rayon de courbure de la trajectoire à la date t_2 .



EXERCICE N°7

Un mobile M se déplace dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Les figures 1 et 2 ci-dessous représentent les diagrammes respectifs de

$v_x = f(t)$ et de $v_y^2 = f(y - y_0)$.

Les unités sont celles du système international.

A l'instant initial $t_0 = 0s$, le mobile passe par l'origine du repère avec la composante v_{0y} positive.

1. Par une exploitation de la figure1, déterminer l'équation horaire du vecteur vitesse suivant l'axe des abscisses \vec{v} du mobile M
2.
 - a. Quelle est la relation qui lie v_y^2 à $(y - y_0)$.
 - b. Par une exploitation de la figure2, donner l'expression numérique de v_y^2 en fonction de $(y - y_0)$.
 - c. Dédire des deux relations précédentes la valeur de l'accélération a_y et celle de la vitesse v_{0y} .
 - d. Donner l'équation horaire du vecteur vitesse \vec{v} du mobile M suivant l'axe des ordonnées.
3. A partir des équations horaires du vecteur vitesse \vec{v} , déterminer les équations horaires du vecteur position \vec{OM} .
4. Etablir l'équation cartésienne de la trajectoire
5. A l'instant $t_1 = 2s$, déterminer la valeur de l'angle α que fait le vecteur vitesse v_1 avec le vecteur accélération \vec{a} .

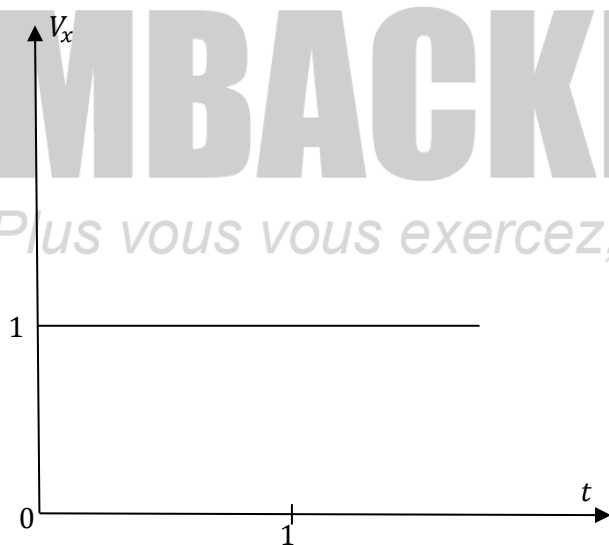


Figure1

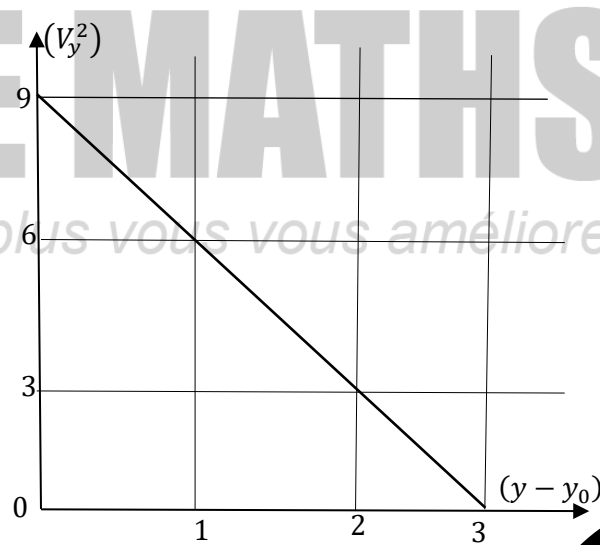


Figure2

EXERCICE N°8

Un mobile ponctuel M se déplace sur un axe horizontal ($x'Ox$) d'origine O. La loi horaire de son mouvement $x = f(t)$ est donnée par le graphe ci-dessous.

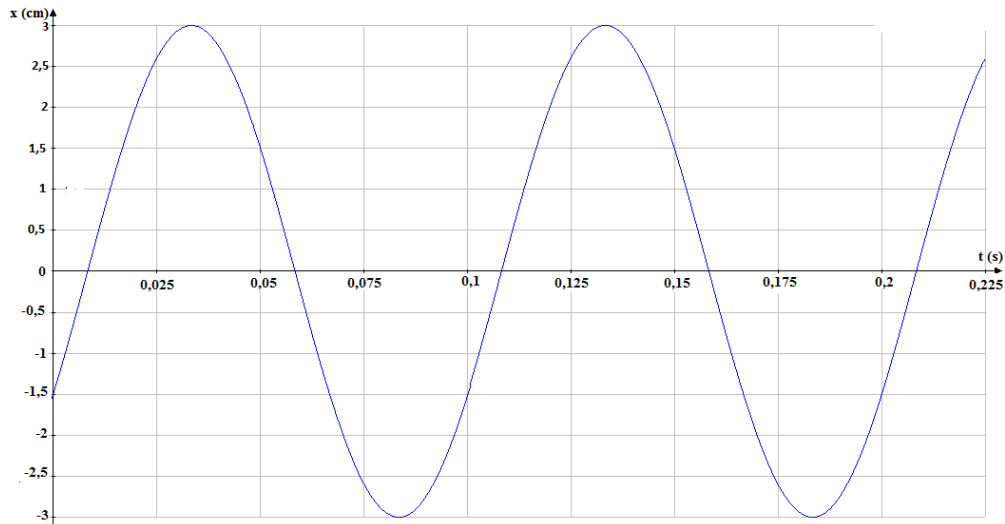
1. Quelle est la nature du mouvement?
2. Déterminer l'amplitude X_m , la période T, la pulsation ω , la fréquence N et la phase initiale φ du mouvement.
3. Ecrire la loi horaire de $x = f(t)$ sous la forme $x(t) = X_m \cos(\omega t + \varphi)$ puis sous la forme $x(t) = A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)$ avec A et B des constantes que l'on précisera.
4. En considérant l'équation de la forme $x(t) = X_m \cos(\omega t + \varphi)$.
 - a. Déterminer la position du mobile pour laquelle sa vitesse prend la valeur maximale V_m .
 - b. Etablir l'expression en fonction du temps, de la vitesse $v(t)$ du mobile ainsi que celle de l'accélération $a(t)$
 - c. Déterminer la date à laquelle le mobile passe pour la deuxième fois (après la date $t=0$) par l'élongation

$x = -1,5\text{cm}$ en allant dans le sens positif ?

En déduire la vitesse et l'accélération du mobile à cet instant.

Le mouvement à cet instant est-il accéléré ou retardé ?

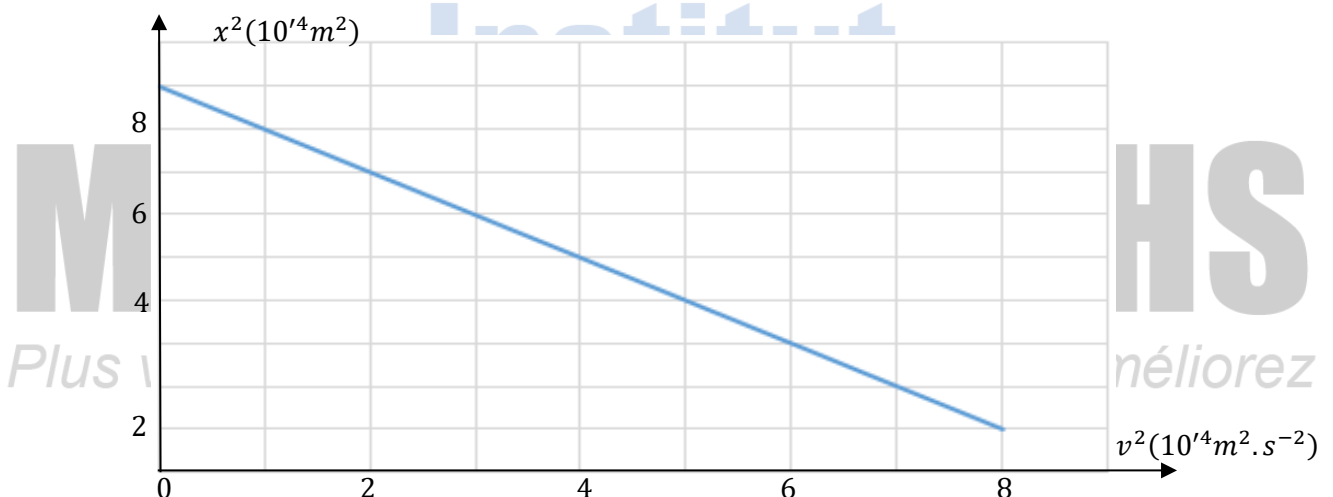
- d. Quelle est la longueur parcourue par le mobile au bout de 4 périodes ?



EXERCICE N°9

Dans un repère (O, \vec{i}) lié à un référentiel terrestre un mobile est animé d'un mouvement rectiligne sinusoïdal. A une date t quelconque, le centre d'inertie G du mobile a une élongation: $x(t) = X_m \cos(\omega t + \varphi)$

A l'aide d'un dispositif approprié, on mesure l'élongations x du centre d'inertie G du mobile pour différentes vitesse instantanée v du solide (S) . Les résultats des mesures ont permis de tracer la courbe $x^2 = f(v^2)$. Les unités sont celles du système international.



1. Par une exploitation de la courbe, donner l'expression numérique de x^2 en fonction de V^2

2. Sachant que $v^2 = -\omega^2 x^2 + X_m^2 \omega^2$; déduire la valeur de la pulsation ω et de l'amplitude X_m du mouvement.

3. A la date $t = 0$, le mobile passe par l'élongation $x = 1,5 \text{ cm}$ en allant dans le sens positif.

a. Déterminer la phase initiale φ du mouvement. En déduire l'expression numérique de l'élongation $x(t)$ du mobile.

b. Le mouvement à la date $t = 0$ est-il accéléré ou retardé ?

4. Calculer la distance L parcourue par le mobile entre les instants $t_0 = 0 \text{ s}$ et $t_1 = 3\pi \text{ s}$.

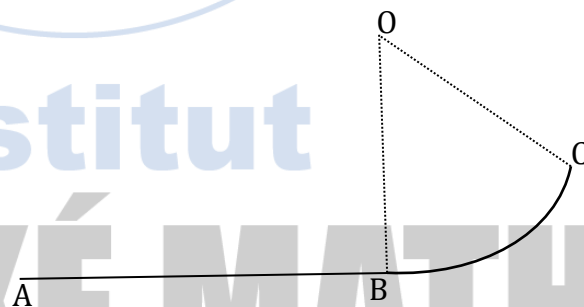
EXERCICE N°10

Une piste de lancement est représentée par la figure suivante:

- Une portion rectiligne $AB = 10 \text{ m}$,
- Un arc de cercle BC de rayon $OB = 10 \text{ m}$ et d'angle $\widehat{BOC} = 30^\circ$.

Un véhicule M part de A au repos et doit atteindre la vitesse de 10 m/s en B.

1. Donner la valeur de l'accélération du véhicule sur le tronçon AB .



2. Donner la durée du parcours AB .

3. Ecrire l'équation horaire de l'abscisse de M en prenant comme origine des abscisses le point A et comme origine des temps l'instant où M est en B.

4. Le véhicule aborde alors le tronçon circulaire d'un mouvement d'accélération angulaire constante $\ddot{\theta} = 0,1 \text{ rad/s}$

Déterminer:

- La vitesse angulaire ω_0 au point B.
- L'équation horaire $\omega = f(t)$ et $\theta = g(t)$;
($t = 0$ lorsque le véhicule est en B).
- L'instant où le mobile atteint le point C.
- Les vitesses angulaire et linéaire du mobile en C.

EXERCICE N°11

Dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , un mobile est animé d'un mouvement dont les équations horaires sont $x(t) = 12 \cos(2\pi t)$; $y(t) = 2 + \sin(2\pi t)$; (t est en seconde x et y en m)

- Montrer que le mouvement est circulaire uniforme.
- Calculer la vitesse angulaire et la norme de l'accélération du mobile
- Donner l'équation de l'abscisse curviligne $s(t)$ en prenant le point $A(1,0)$ comme origine des abscisses curvilignes

EXERCICE N°12

Les coordonnées d'un point mobile M dans un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) sont à chaque instant:

$$\begin{cases} x = \sqrt{2} \cos t - \sqrt{2} \sin t \\ y = \sqrt{2} \cos t + \sqrt{2} \sin t \end{cases}$$

- Montrer que la trajectoire est un cercle en précisant son rayon et son centre.
- Calculer la valeur du vecteur vitesse et celle de la vitesse angulaire du mobile.
- En prenant le point $A(\sqrt{2}, \sqrt{2})$ comme origine des abscisses curvilignes.

4.3.1. Ecrire l'équation horaire de l'abscisse curviligne $s(t)$ du mouvement du mobile.

Déduire ensuite celle l'abscisse angulaire $\theta(t)$ du mouv



Institut

MBACKÉ MATHS

Plus vous vous exercez, plus vous vous améliorez



Institut
MBACKÉ MATHS
Plus vous vous exercez, plus vous vous améliorez



Cours Continus

 **En ligne**

Inscrivez-vous vite!



+221 70 713 09 21



mbackemaths@gmail.com



mbackemaths.com